

RESUMEN DE LÓGICA DE FORMULACIÓN PARA SOLUCIÓN AATRIZINVENTOR

Informe de Trabajo

Si aplicó descripciones resumidas o abreviadas, téngalas disponibles para revisar esta lógica.

Objetivo del Desafío de Innovación

Mejorar Supervivencia de la larva de Chorrito de Mar afectada por la falta de alimento al estar cabeza abajo en una roca en el mar

Objeto S1 Evaluado

LARVA - Tipo: Estacionario

Objeto S2 que interactúa con S1

AGUA DE MAR - Tipo: Móvil

Variable Física o Característica

Capacidad de supervivencia

Lo Indeseable

Con Menos Capacidad de supervivencia hay efectos indeseables, entonces hay Más dificultad para :

Mejorar Supervivencia de la larva de Chorrito de Mar afectada por la falta de alimento al estar cabeza abajo en una roca en el mar

Lo deseable

Con Más Capacidad de supervivencia hay efecto deseable, entonces hay Más facilidad para :

Mejorar Supervivencia de la larva de Chorrito de Mar afectada por la falta de alimento al estar cabeza abajo en una roca en el mar

Parámetros de Innovación TRIZ Evaluados

Parámetros de Innovación TRIZ	Efectos Indeseables (UDE) / Efecto deseable (DE)	Evaluar
2.- Pesadez de Objeto Estacionario	<p>LARVA : Tiene Más dificultad para Mejorar Supervivencia de la larva de Chorrillo de Mar afectada por la falta de alimento al estar cabeza abajo en una roca en el mar Porque tiene Más Pesadez para obtener alimento del agua de mar, estando asentada en una roca</p> <p>Efecto : indeseable</p>	<input type="checkbox"/> Si <input type="checkbox"/> No
12.- Forma/ Composición/ Configuración	<p>LARVA : Tiene Más dificultad para Mejorar Supervivencia de la larva de Chorrillo de Mar afectada por la falta de alimento al estar cabeza abajo en una roca en el mar Porque tiene Menos Forma adecuada de obtener alimento en el agua de mar</p> <p>Efecto : indeseable</p>	<input type="checkbox"/> Si <input type="checkbox"/> No
24.- Pérdida de información	<p>LARVA : Tiene Más dificultad para Mejorar Supervivencia de la larva de Chorrillo de Mar afectada por la falta de alimento al estar cabeza abajo en una roca en el mar Porque tiene Más Pérdida de información de alimentos en el agua de mar</p> <p>Efecto : indeseable</p>	<input type="checkbox"/> Si <input type="checkbox"/> No
35.- Adaptabilidad o versatilidad	<p>LARVA : Tiene Más dificultad para Mejorar Supervivencia de la larva de Chorrillo de Mar afectada por la falta de alimento al estar cabeza abajo en una roca en el mar Porque tiene Menos Adaptabilidad a la variabilidad del contenido de alimentos en el agua de mar</p> <p>Efecto : indeseable</p>	<input type="checkbox"/> Si <input type="checkbox"/> No
37.- Dificultad de detectar o medir	<p>LARVA : Tiene Más dificultad para Mejorar Supervivencia de la larva de Chorrillo de Mar afectada por la falta de alimento al estar cabeza abajo en una roca en el mar Porque tiene Más Dificultad para detectar alimento en el agua de mar</p> <p>Efecto : indeseable</p>	<input type="checkbox"/> Si <input type="checkbox"/> No

Parámetros de Innovación TRIZ	Efectos Indeseables (UDE) / Efecto deseable (DE)	Evaluar
34.- Facilidad de cambiar, mantener o reparar	LARVA : Tiene Más facilidad para Mejorar Supervivencia de la larva de Chorrillo de Mar afectada por la falta de alimento al estar cabeza abajo en una roca en el mar Porque tiene Más Facilidad para cambiar las condiciones de supervivencia de la larva Efecto : deseable	<input data-bbox="1365 216 1458 304" type="checkbox"/> Si <input data-bbox="1365 304 1471 394" type="checkbox"/> No